

## Wertung DGV-Jugendranglisten

An der DGV-Jugendranglistenwertung sind Mädchen und Jungen bis 18 Jahre mit deutscher Staatsangehörigkeit, die Mitglied einer dem DGV angeschlossenen Golfanlage sind, teilnahmeberechtigt.

In die Wertung fließen ausgewählte internationale, nationale sowie regionale Turniere ein. Für die Gesamtwertung werden bei den Mädchen wie bei den Jungen maximal die besten sechs Turnierergebnisse aus den nachfolgend aufgeführten Turnieren berücksichtigt.

Für die fortlaufende Saison werden die Turniere vom 01.01.2016 bis zum 23. August 2016

### Ermittlung der Punkteategorie eines Turniers

Die Ermittlung der Punkteategorie (Wertigkeit) eines Turniers erfolgt auf Basis der Stärke des Teilnehmerfeldes.

Die Stärke des Teilnehmerfeldes basiert auf zwei Kriterien:

- der Verteilung der Teilnehmer auf 23 Vorgabenklassen (+5 bis -15,9) sowie
- der Platzierung der Teilnehmer im World Amateur Golf Ranking (WAGR).

Alle Teilnehmer mit Vorgaben von +5 bis -15,9 bringen Punkte entsprechend der jeweiligen Vorgabenklasse (siehe Tabelle) in ein Turnier ein. Die Summe der eingebrachten Vorgaben bestimmt die Wertigkeit des Turniers.

Zusätzlich werden für Spieler, die eine Top 250-Platzierung im World Amateur Golf Ranking (WAGR) innehaben, 10 Prozent ihrer Gesamtpunkte im WAGR („Points average“) als sog. „Top-Bonuspunkte“ vergeben.

Diese „Top-Bonuspunkte“ werden zur Gesamtpunktzahl des betreffenden Turniers hinzuaddiert. Auf diese Weise wird die höhere Qualität des Turniers widerspiegelt.

Cut- und Scoring-Bonus:

Alle Spieler, die an einem Turnier teilgenommen und den Cut geschafft haben, bekommen einen sog. „Cut-Bonus“. Dieser beträgt 2,5 Prozent der Gesamtpunkte des Turniers.

Des Weiteren bekommt die niedrigste Runde eines Turniertages einen sog. „Scoring-Bonus“ von 2,5 Prozent der Gesamtpunkte des Turniers.

Der Cut- sowie der Scoring-Bonus werden zu den Gesamtpunkten des Turniers sowie zu den Ranglistenpunkten eines Spielers hinzuaddiert.

## Ermittlung der Ranglistenpunkte

- Grundsätzlich erhalten die besten 50 Prozent des Teilnehmerfeldes sowie Gleichplatzierte Ranglistenpunkte.
- Der Erstplatzierte erhält dabei die Gesamtpunktzahl, die für das jeweilige Turnier ermittelt wurde. Der Zweitplatzierte erhält 75 Prozent der Gesamtpunkte, Platz 3 noch 65 Prozent.
- Rang 4 erhält 55 Prozent der errechneten Gesamtpunkte sowie alle weiteren Spieler bis Rang 10 jeweils 5 Prozent Differenz zu ihrem Vorgänger. Das sind 25 Prozent bei Rang 10.
- Platz 11 sowie alle weiteren zu wertenden Platzierten erhalten anteilig in absteigender Reihenfolge zwischen 25 und 2,5 Prozent der Gesamtpunkte. Die Anzahl der zu wertenden Spieler richtet sich dabei nach der Größe des Teilnehmerfeldes des jeweiligen Turniers (siehe 50 Prozent Regelung).

<u>EGA-Vorgaben-Klasse</u>	<u>Anzahl Spieler</u>	<u>Punkte</u>
(+5 und besser)	1	90,00
(+4)	1	80,00
(+3)	1	70,00
(+2)	1	60,00
(+1)	1	50,00
(+0)	1	40,00
(-0)	1	30,00
(-1)	1	20,00
(-2)	1	15,00
(-3)	1	12,50
(-4)	1	10,00
(-5)	1	9,00
(-6)	1	8,00
(-7)	1	7,00
(-8)	1	6,00
(-9)	1	5,00
(-10)	1	4,00
(-11)	1	3,00
(-12)	1	2,00
(-13)	1	1,50
(-14)	1	1,00
(-15)	1	0,50
<u>(-15,9+)</u>	<u>1</u>	<u>0,00</u>
<b>Total</b>	<b>23</b>	<b>524,50</b>